

# PROGRAMACIÓN PARA NIÑOS DE PRIMARIA Y SECUNDARIA (10-16 AÑOS) CON DIDAC-PROG CARTESIA

## Objetivos

---

Curso concebido para que cualquier niño o adolescente pueda aprender programación informática. Paso a paso y con Didac-Prog Cartesia, una aplicación web educativa y gratuita concebida para el aprendizaje de la programación y/o matemáticas a niños y adolescentes de primaria y secundaria.

## Destinatarios

---

Niños a partir de 10 años, tanto de primaria como de secundaria, aunque nada impide que pueda ser seguido a edades más tempranas (por ejemplo a partir de 7-8 años) o más tardías, e incluso adultos con interés en aprender. Puede ser utilizado por profesores de las áreas de tecnología, matemáticas, programación, etc. para la enseñanza de programación, lógica y/o matemáticas.

## Contenidos

---

- ✓ INTRODUCCIÓN. CONOCER QUÉ ES UN ALGORITMO. MIS PRIMEROS ALGORITMOS.
- ✓ LOS EJES DE COORDENADAS CARTESIANOS. USO BÁSICO. LA APLICACIÓN CARTESIA.
- ✓ CONFIGURACIÓN. INGLÉS O ESPAÑOL: ENSEÑANZA BILINGÜE CON DIDAC-PROG CARTESIA.
- ✓ COMENZANDO A ESCRIBIR PROGRAMAS CON CARTESIA. MI PRIMER CÓDIGO. EJECUTAR.
- ✓ COMANDOS BÁSICOS. DIBUJAR PUNTOS Y LÍNEAS CON DIDAC-PROG CARTESIA.
- ✓ DEFINIR EL COLOR Y EL GROSOR DEL LÁPIZ DE DIBUJO CON DIDAC-PROG CARTESIA.
- ✓ PANEL DE MENSAJES (DE ERROR Y DE AVISO). COMENTARIOS. VARIABLES EN CARTESIA.
- ✓ REPETICIÓN (BUCLES) Y CONDICIONES CON DIDAC-PROG CARTESIA.
- ✓ LIMPIAR TODO. MENÚ DE OPCIONES. ABRIR Y GUARDAR PROGRAMAS CON CARTESIA.
- ✓ ANEXO PARA PROFESORES. USO AVANZADO DE DIDAC-PROG CARTESIA.

## Duración

---

60 horas de dedicación efectiva, incluyendo lecturas, estudio y ejercicios.

## Dirección, modalidades y certificados

---

El curso está dirigido por el creador de Didac-Prog Cartesia, Mario Rodríguez Rancel, jefe de proyectos del portal web aprenderaprogramar.com. Se oferta bajo la modalidad web (gratuito). También es posible realizarlo en la modalidad tutorizado on-line y se imparten talleres en colegios, bien dirigidos a niños o dirigidos a profesores (consultar).